y

**Jessica A. García Albalah**

[](https://github.com/Aidyl98)

[Aidyl98](https://github.com/Aidyl98)

La Habana, Cuba

+53 58241170

**DIPLOMAS Y HOBBIES**

**Formaciones :** Diplomados, Congresos, xxxxxxxxxx xxxxxx xxxxxxxxx xxxxxxxxxxxxxxxxx

**Hobbies:** xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx



[](http://www.linkedin.com/in/aidyl-albalah)

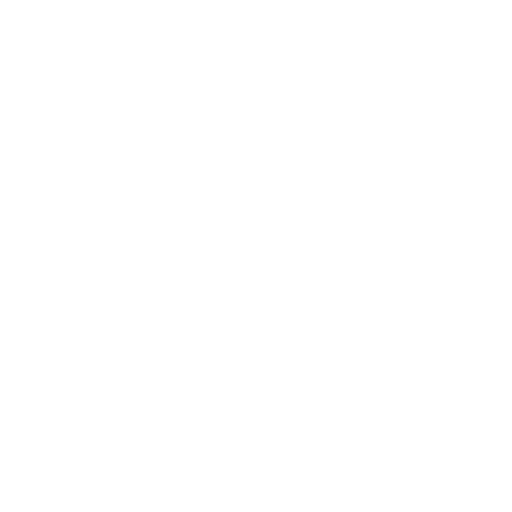
Desarrolladora de Flutter

linkedin/aidyl-albalah

Desarrolladora de Flutter dedicada a aprender nuevas herramientas y metodologías, así como a buscar nuevos desafíos y proyectos que contribuyan en el mejoramiento de mi formación y rendimiento.

Poseo capacidad para gestionar la presión, el tiempo y el volumen de trabajo, así como para adaptarme y planificarme ante cualquier cambio de forma autónoma. Siempre buscando obtener el mejor resultado al cumplir con los diferentes objetivos.

Entusiasta del desarrollo móvil con conocimientos y experiencia en el uso de Flutter (Dart) y Java.

[](mailto:jgarciaalbalah@gmail.com)

[jgarciaalbalah](mailto:jgarciaalbalah@gmail.com)@gmail.com

CONOCIMIENTOS

Android

Flutter

Dart

2022 - 2023 (La Habana - Cuba)

2021 - 2022 (La Habana - Cuba)

2016 - 2022 (La Habana - Cuba)

Spring

Gradle

Experiencia Profesional

Java

**Desarrollador Flutter**,

Empresa TI, Level 6 LLC.

Tareas realizadas:

* Desarrollo de **aplicaciones web** y **móviles** (iOS y Android) usando **Dart** y **Flutter** como framework.
* Integración con el servicio **Amplify** de **Amazon Web Services** (AWS).
* Conexión con el backend utilizando tanto **GraphQL** como **REST** para el consumo de las **APIs**.
* Uso de la arquitectura **Model-View-ViewModel** (MVVM) para estructurar el proyecto, así como el paquete **Provider** de Flutter para manejar estados.
* Interpretación de diseños **UI/UX** realizados en **Figma** y adaptación de los mismos a la visual de la aplicación.
* Uso de un sistema de **control de versiones** (**Git**, **GitHub y GitKraken**).

**Desarrollador de Juegos**,

Empresa de Alta Tecnología, Citmatel.

Tareas realizadas:

* Diseño y construcción del flujo y arquitectura del juego.
* Desarrollo de aplicaciones móviles **multiplataforma** usando **Dart** y **Flutter** como framework.
* Análisis de los requisitos del usuario y traducción de las necesidades del cliente en diseños de aplicaciones iOS y Android.
* Uso de la arquitectura **Clean,** así como del paquete **GetX** de Flutter, para mejorar la sostenibilidad y adaptabilidad del código.
* Uso de un sistema de **control de versiones** (**Git**, **GitHub y GitKraken**).
* Diseño e implementación de **bases de datos** usando **Object Box**.

**Desarrollador Full-Stack**,

Freelancer

Tareas realizadas:

* Experiencia en **trabajo remoto**, con varios clientes y fechas de entrega.
* Desarrollo de proyectos aplicando **metodologías ágiles (SCRUM)**.
* Desarrollo **Backend** con **Java** y **Spring Boot**.
* Uso del paquete de **Flutter BloC/Cubit**, patrón de diseño utilizado como administrador de estados, y la arquitectura **Clean** para estructurar el código.
* Integración con **APIs privadas**, **librerías** y **servicios de terceros**, utilizando los paquetes de Flutter, **Dio** y **Retrofit**.

Git

GitKraken

GitHub

Amplify

MySQL

AWS

PostgreSQL

SQLite

GraphQL

REST

Postman

SCRUM

ESTUDIOS

Referencias

IDIOMAS

2016 - 2021

Ingeniería Informática

***Universidad Tecnológica de La Habana “José A. Echeverría” - CUJAE***

La Habana – Cuba

TESIS: Aplicación Android para la protección de archivos multimedia.

**Jesús Hernández Barrios**

Root 101 | Creador

Teléfono: +53 54268660

[jhernandezb96@gmail.com](mailto:jhernandezb96@gmail.com)

**Mayling Mirabal Olivera**

Citmatel | Líder de proyecto

Teléfono: +53 59941059

Español: Natal

Inglés: Avanzado